

## 競技運営規定

- [競技時間] 競技時間は、次の通りとする。  
・前後半 10分、ハーフタイム 3分
- [小学生ルール] ハイスティックによるプレー・振りかぶって行うリバースヒットを禁止する。
- [延長戦] 延長戦は行わない。
- [S O 戦] リーグの全試合を終了後、リーグ順位が決定しないとき、または、トーナメント等において規定の時間内に勝敗を決しないときは、シュート・アウト戦（以下 SO 戦という）を行い、勝敗を決する。ただし、表彰のための順位決定の必要がない場合は、SO 戦を実施しない。

### [SO 戦による勝敗の決定方法]

- (1) 両チームの監督は、3名のシューターと1名のGKを指名する。
- (2) 両チーム3名ずつのプレイヤーにより、交互に攻防を1巡行い、得点の多いチームを勝者とする。なお、勝敗の決した時点で終了する。
- (3) (2)のSO戦においても勝敗の決しないときは、プレーが不可能な者を除き同じプレイヤーによる再SO戦を行う。このとき先攻と後攻を入れ替える。再SO戦はサドンデス方式により勝敗が決するまで行う。シューターの順番はその都度監督が指名する。
- (4) (3)の再SO戦においても勝敗の決しないときは、勝敗が決するまで(3)の要領で再SO戦を繰り返す。

### [リーグ戦における順位の決定方法]

- (1) 「勝ち点」の多いチームを上位とする。「勝ち点」は、勝ちチームに3点、引き分けチームに1点、負けチームに0点をそれぞれ与える。
- (2) 「勝ち点」が同点のチームが複数ある場合、次の順序に従って順位を決定する。  
ただし、4チーム以上の変則リーグの場合においては、エとオ（ア・イ・ウは関係しない）の事項で順位を決定する。  
ア. 「勝利数」の多いチーム      イ. 「得失点差」で正の数の大きいチーム  
ウ. 「総得点」の多いチーム      エ. 当該チーム間の試合で勝利したチーム      オ. SO 戦

### [その他]

- (1) 選手交代は記録席の前で行うこと。
- (2) 荒天時で試合続行が不可能な状況のときは、会場、時間の変更等、大会本部の指示に従うこと。
- (3) 万一負傷等の事故があった場合、参加選手自身と、各チーム単位の責任において治療等行うこと。
- (4) 本規定に定めない事項については、大会本部の指示に従うこと。

## 表彰規定

- [チーム表彰]
- |     |    |           |
|-----|----|-----------|
| 優勝  | 3位 | 賞杯、メダル、賞状 |
| 準優勝 | 2位 | 賞状        |
| 3位  | 1位 | 賞状        |